

```
/* ----- */
/* Klasse EqPoint besitzt zwei binäre Methoden equal und compare (wobei letz- */
/* tere nur für eine verständliche Ausgabe sorgt). */
/* ----- */

public class EqPoint {

    public int x;
    public int y;

    EqPoint (int x, int y) {
        this.x = x;
        this.y = y;
    }

    public void show () {
        System.out.print("(" + this.x + "," + this.y + ")");
    }

    public boolean equal (EqPoint p) {
        return (this.x == p.x && this.y == p.y);
    }

    public void compare (EqPoint p) {

        System.out.print ("Test auf Gleichheit von Punkten\n");
        this.show ();
        if (this.equal (p)) {
            System.out.print (" = ");
        } else {
            System.out.print (" <> ");
        };
        p.show ();
        System.out.print (" \n ");
    }

    public static void main (String [] args) {
        EqPoint p = new EqPoint (0,0);
        EqPoint q = new EqPoint (0,0);
        EqPoint r = new EqPoint (1,1);

        p.compare (q);
        p.compare (r);
    }
}

/* ----- */
/* Ausgabe: */
/* ----- */
/* Test auf Gleichheit von Punkten */
/* (0,0) = (0,0) */
/* Test auf Gleichheit von Punkten */
/* (0,0) <> (1,1) */
/* ----- */
```